

Masterarbeit

Optimierung für Smart Home Anwendungen

Synopsis

Im Forschungsprojekt GameOpSys wird eine mobile Anwendung entwickelt, die es NutzerInnen im Sinne der Gamification ermöglicht, basierend auf ihrem prognostizierten Verhalten und dem Energieverbrauch, sowie in Kombination mit Smart-Home Anwendungen und Internet of Things, den eigenen Energieverbrauch zu optimieren. Im Rahmen der ausgeschriebenen Masterarbeit soll ein Optimierungs-Framework für eine mobile Anwendung entwickelt werden. Die Arbeit ist eng in ein interdisziplinäres Forschungsteam eingebettet: Mathematik, Softwareentwicklung, Psychologie, Maschinenbau und Elektrotechnik.

Aufgaben

- Recherche und Auswahl geeigneter Optimierungsmethoden
- Implementierung des Optimierungsframework
- Implementierung des Optimierungsframework in eine mobile Anwendung
- Testen der mobilen Anwendung

Qualifikation

- Technisches oder naturwissenschaftliches Studium
- Grunderfahrung in computerorientiertem Arbeiten, Optimierung, Programmierung, Modellierung, ...

Was wir anbieten

- Arbeit in einem interdisziplinären Forschungsfeld
- Arbeit in einem internationalen Forschungsumfeld
- Möglichkeit zu publizieren
- Arbeit in Englisch oder Deutsch

Dauer

6 Monate

Interessiert? Willst du mehr wissen?

Gerald Schweiger: gerald.schweiger@tugraz.at